

Analfabeta Negramotná a další hrdinové z knih

Výstavní projekt Dětského muzea MZM zábavnou, narativní i vizuální formou představil původní autorskou literární tvorbu přímo určenou pro děti a mládež, a to jak českou, tak světovou od minulých staletí a desetiletí do současnosti.

Základní koncepci výstavy tvoří žánrová struktura. Smyslem je, aby se dětský čtenář dokázal lépe orientovat v oblasti literatury a podpořil se i jeho zájem o četbu. Výstava připomněla jednak velká opakovaně vydávaná díla, ke kterým se vrací další a další generace čtenářů, ale také tvorbu z posledních let.

Výstava trvala od 25. 10. 2017 do 29. 7. 2018 byla instalována v Dietrichsteinském paláci v sále 100m².

V předsálí výstavy byl umístěn čtenářský koutek s knihovnou.

Děti si mohly poslechnout krátké ukázky z audio knih.

Úvodní vitrína, kde děti hádaly známé postavy z knížek.



Medailonky spisovatelů a ilustrátorů spojených s Brnem byly umístěny před vstupem do výstavy.











KOMIKS

V literárním žánru komiks si děti mohly prohlédnout některé komiksové knihy, pohrát si s legendárními postavami Čtyřlístku nebo si nakreslit svůj vlastní příběh.



FANTASY, SCI-FI, HOROR

Děti se potkaly se Železným mužem, Doročkou, Harrym Potterem, Koralínou a dalšími postavami. Mohly hádat bájně bytosti, přiřazovat předměty k vybraným knížkám a nahlédnout do povah hrdinů z knihy Čaroděj za země Oz.





PŘÍBĚHY, DOBRODRUŽNÁ LITERATURA

Byly ve výstavě zastoupeny knihami Robinson Crusoe a Pipi Dlouhá punčocha.

Malí návštěvníci se mohli převléknout do kostýmu Pipi a potěžkat si jejího koně. Pomocí obrázkových kódů otevřeli Robinsonovu truhlu.



POEZIE

V knize poezie si návštěvníci prohlédli vybrané knížky. Zkusili dotvořit báseň od Ivana Blatného. Dozvěděli se, co je to kaligram, mohli si zahrát na hudební nástroj kalimba a skládat verše do kaligramů.



UMĚLECKONAUČNÁ LITERATURA, ENCYKLOPEDIE

V tomto žánru děti skládaly puzzle v podobě Alberta Einsteina, doplňovaly otázky a odpovědi do moudrých hlav. Skládaly věž z kostek, na kterých našly otázky z knih: Rostlinopis a Hlava v hlavě.



Kdy?

Slož puzzle!
Mnohdy odpovědi na otázky v knize
„VELKÁ OBRAZOVÁ KNIŽKA PRO MALÉ“
pomohou Ti vyznačená slova v o...

Vlož do hlavy jakoukoliv zajímavou otázku i odpověď a podívej se s ostatními o své vědomosti.



Handwritten notes on colored paper strips, including: 'LÁSKA, PAC A KOSMET', 'KORAL TAVÍKY NEBŮTO SA VŮRÁ', and 'MORRIS HANLEY NEBŮTO SA VŮRÁ'.

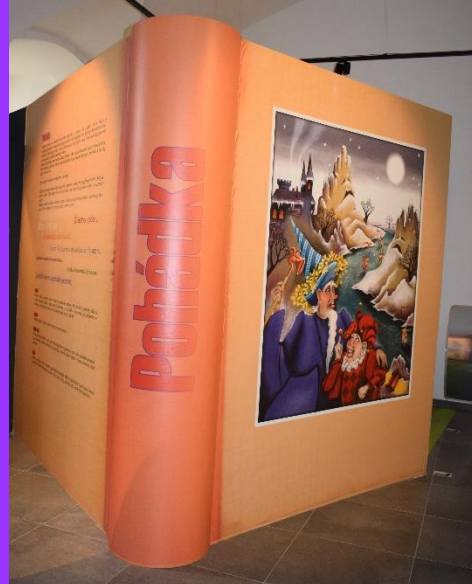


Pravidla hry:
Puzzle má
Přidej do hlavy jakoukoliv zajímavou otázku i odpověď a podívej se s ostatními o své vědomosti.



Černozlutý hmyz. Než žilou? K čemu slouží? K čemu slouží? K čemu slouží?

Pro kontrolu: začáteční písmeno správně je shodné se začátečním písmenem částky na kterém stojí otázka.



POHÁDKA

Pohádku zastoupily knihy: Dlouhý Široký a Bystrozraký, Alenka v říši divů, Mach a Šebestová. Návštěvníci si mohli zahrát loutkové divadlo, umístit svoji nakreslenou kočku na panel a prolézt králičí norou.



DOPROVODNÉ PROGRAMY K VÝSTAVĚ

Tiskařská dílna a skriptorium listopad 2017

Japonské příběhy a zvyky únor 2018

Sobota s Bětou Analfabetou březen 2018

Knihožrousti, knihomolové a další knižní havěť duben 2018

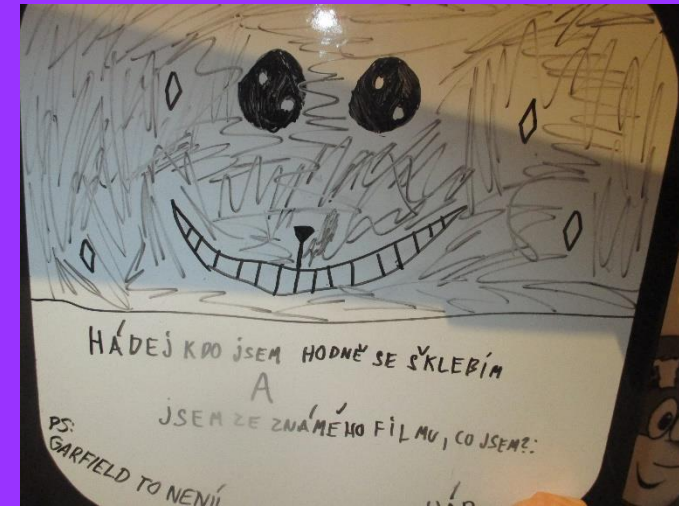
Latinská Amerika ve světě pohádkových příběhů a vyprávění květen 2018

Na slovíčko s Pavlem Čechem červen 2018

TISKAŘSKÁ DÍLNA SCRIPTORIUM STUDIO BEZ KLIKY



NOC V MUZEU – VÝROČÍ 25 LET DM



JAPONSKÉ PŘÍBĚHY A ZVYKY



SOBOTA S BĚTOU ANALFABETOU

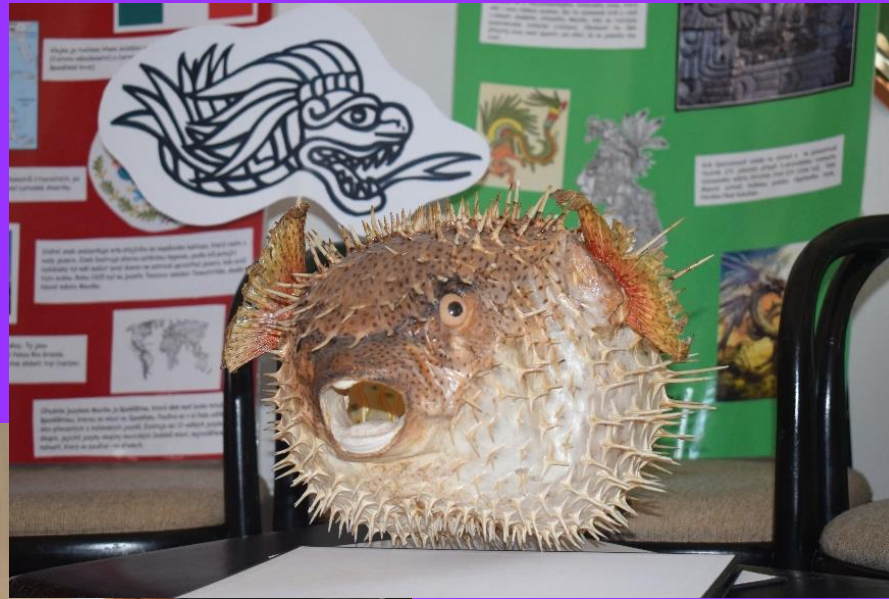


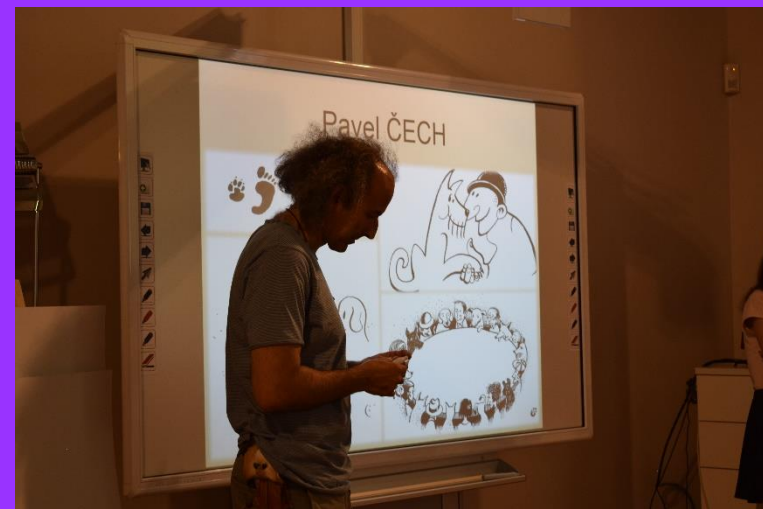
KNIHOŽROUTI, KNIHOMOLOVÉ A DALŠÍ KNIŽNÍ HAVĚĚ

SE SPISOVATELKOU
KLÁROU SMOLÍKOVOU



LATINSKÁ AMERIKA VE SVĚTĚ POHÁDKOVÝCH PŘÍBĚHŮ A VYPRÁVĚNÍ





NA SLOVÍČKO S PAVLEM ČEchem



MUZEJNÍ NOC





kontakt:

**Dětské muzeum MZM, Kobližná 1 – Palác šlechtičen, Brno
tel. 533 435 274, 533 435 371**

e-mail: detskemuzeum@mzm.cz

www.mzm.cz